מהדורה למורה – מסכם · משחק

- מטרה: גרסה מודפסת של המשחק: חילוץ שורשים, מיון וזיכרון.
- זמן מומלץ: 30 דקות
- מסלול: עולים

הנחיות להפעלה

- המוסכמה בערכה: אות נחה או חסרה נרשמת כ־ו/י (פ״י/ו, ע״ו/י) או י/ה (ל״ה/י); בתשובות התלמידים יש לקבל גם ו׳ או י׳ לבד (למשל ק־ו־ם, ש־י־ר, ב־נ־ה), וגם נ־ג־ש / נ־פ־ל בפ״נ.
- רצוי להפעיל את הדף אחרי הפעילות המקבילה באתר: משחק (מסכם).
- תזכורת: גָּבַהּ, תָּמַהּ (ה׳ במפיק) – שורשים שלמים.
- בגרסה זו: שפה פשוטה ומשפטים קצרים, ומילון קטן בתחילת הדף. מומלץ לעבור על המילון יחד לפני התרגול.

מפתח תשובות

חלק	#	תשובה
חלק א׳	1	ב – נ־צ־ל
	2	א – י/ו־ש־ב
	3	ב – י/ו־ד־ע
	4	ג – י/ו־ר־ד
חלק ב׳	ל״ה/י	בָּנוּ
	פ״י/ו	הוֹבִיל, הוֹרִידָה
	ע״ו/י	הֵזִיזוּ, שָׂרָה, הֵרִים
	פ״נ	הִגַּשְׁנוּ
חלק ג׳	1	ב – ב־נ־י/ה
	2	ה – ק־י/ו־ם
	3	ד – פ־נ־י/ה
	4	ג – ש־ת־י/ה
	5	א – י/ו־ר־ד

חלק	#	תשובה
חלק ד׳	—	צעדים בסדר נכון, שורש נכון, נימוק לפי סימן (דגש / אות נחה / „הוא אתמול״).

שם: _____ כיתה: _____ תאריך: _____

מסכם · משחק – דף תרגול

דף תרגול: משחק. משפטים קצרים. יש מילון קטן למעלה. ☺

מילון קטן – מילים חשובות

מילה		הסבר פשוט
שורש		3 אותיות שנותנות למילה את המשמעות (root)
גזרה		קבוצת שורשים שמתנהגים אותו דבר (verb class)
בניין		דפוס של פועל: קל, נפעל, פיעל, פועל, הפעיל, הופעל, התפעל (verb pattern)
מוספיות		אותיות שהבניין או הזמן מוסיפים לשורש (added letters)
אות נחה		אות שנכתבת ולא נשמעת, או נעלמת (silent letter)
דגש		נקודה בתוך אות (dot inside a letter)
עבר		מה שקרה כבר (past)
הווה		מה שקורה עכשיו (present)
עתיד		מה שיקרה (future)

חלק א׳ – סבב 1: מבצע חילוץ שורשים

בחרו את השורש הנכון. כל תשובה נכונה = ☆

1. השורש של „הִצִּיל" הוא:

א) צ־י/ו־ל ב) נ־צ־ל ג) י/ו־צ־ל

2. השורש של „יִשַּׁבְּנוּ" הוא:

א) י/ו־ש־ב ב) ש־ב־י/ה ג) נ־ש־ב

3. השורש של „הוֹדִיעוּ" הוא:

א) ד־ע־י/ה ב) י/ו־ד־ע ג) נ־ד־ע

4. השורש של „יָרַד" הוא:

א) ר־ד־י/ה ב) נ־ר־ד ג) י/ו־ר־ד

חלק ב׳ – סבב 2: מיון מהיר

שימו כל מילה בעמודה הנכונה.

הוֹרִידָה · **הֵרִים** · **בָּנוּ** · **שָׂרָה** · **הֵזִיזוּ** · **הִגַּשְׁנוּ** · **הוֹבִיל**

ל״ה/י	פ״י/ו	ע״ו/י	פ״נ

חלק ג׳ – סבב 3: זוגות זיכרון

התאימו לכל פועל את השורש שלו: כתבו את האות של התשובה.

#		אות	
1	בָּנוּ	____	א. י/ו־ר־ד
2	הֵקִימוּ	____	ב. ב־נ־י/ה
3	הִפְנָה	____	ג. ש־ת־י/ה
4	שָׂתָה	____	ד. פ־נ־י/ה
5	לְהוֹרִיד	____	ה. ק־י/ו־ם

חלק ד׳ – המציאו קלפי משחק

המציאו 4 קלפים חדשים למשחק: בכל קלף פועל במשפט קצר, ומאחור – השורש והגזרה.

- פועל אחד מכל גזרה

כרטיס יציאה

השורש של „יָקוּם" הוא: ____

מילה חדשה שלמדתי:

איך הרגשתי? 😀 🙂 😐